



CRIME ZOOM AVENTURES

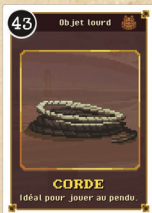
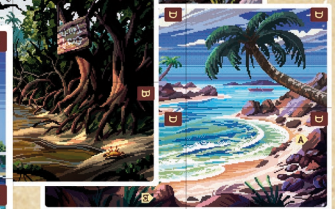
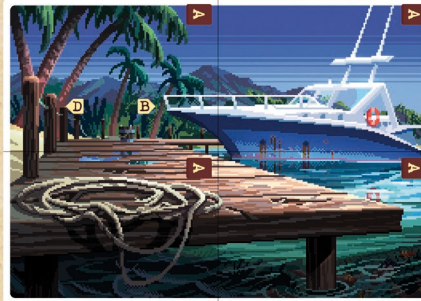
Un point and click mis au goût du jour au format cartes. Explorez l'île inconnue, trouvez des objets, résolvez les énigmes et accomplissez vos quêtes dans un temps limité.

Des dizaines de lieux magnifiquement illustrés en pixel art par Kryssalian.

Fouillez.



Une solide corde de marin que je peux prendre en **A**.



Trouvez des objets.



Des cocotasses, les plus gros fruits du monde ! Rares, protégés et précieux.

Sachez les utiliser avec malice sur les bons lieux.



Lisez l'épilogue II.
La coupe de la main est bien trop dure. Vous pouvez extraire l'huile rouge, qui nous sert à cuire.
En faisant de grands sautements, j'arrive à maintenir les volutes liées ensemble. Il me faut encore de la corde, un sac de rempli...
Il s'envole immédiatement.
Le sac s'envoie et je ramasse 17 par terre.
Il est si fragile maintenant, ça va se casser.
C'est stupide. Il est bien plus sûr que moi dans son milieu naturel.

Résolvez des énigmes.



Un malin a joué au morpion sur cette vieille carapace de tortue bicentenaire.

Un épilogue conditionnel avec des fins surprenantes.

Un scénario palpitant inspiré par les jeux d'aventures par Stéphane Anquetil.



Stéphane Anquetil

